SECUENCIA DE JUEGO

1. Fase de Recursos

1.1. Los recursos medidos en puntos por Turno se restablecen a su valor máximo (Reparación, Transporte Aéreo Estratégico, Transporte Estratégico, etc.)

2. Fase de Clima (30)

2.1. El Bloque Oriental determina el Clima para el Turno actual.

3. Fase de Tensión (31.3)

3.1. Ambas Facciones declaran la guerra y comprometen reservas.

3.2. El Bloque Oriental comprueba si hay Disturbios y Revueltas que comiencen y se extiendan en los países del Pacto. Reglas adicionales 43. (UAIS)

3.3. El Bloque Oriental selecciona los Eventos de su Facción. (SO, UAIS)

3.4. El Bloque Occidental descubre los Eventos del Bloque Oriental, ajusta el Coste de Tensión y tira en la Tabla de Tensión. (SO, UAIS)

3.5. El Bloque Occidental selecciona los Eventos de su Facción. (SO, UAIS)

3.6. Se implementan los Eventos del Bloque Oriental, seguidos de los del Bloque Occidental. (SO, UAIS)

4. Fase de Convoyes (26.14)

4.1. Ambas Facciones asignan o retiran buques a los Convoyes y trazan la ruta de cada Convoy.

5. Fase de Eventos Externos (33)

5.1. Ambas Facciones comprometen fuerzas en Frentes Externos.

5.2. Se determinan los Eventos para cada Frente Externo.

6. Fase de lanzamiento de WMD (21, 22, 23)

6.1. Ambas Facciones solicitan el lanzamiento de Armas de Destrucción Masiva.

7. Fase de ataques SSM (21.4)

7.1. El Bloque Oriental lleva a cabo Ataques Químicos con misiles SSM.

8. Fase de Superioridad Aérea (24.8)

8.1. Paso de Colocación de la Superioridad Aérea: ambas Facciones se alternan en la colocación de marcadores de Superioridad Aérea en el mapa.

8.2. Paso de Colocación de vigilancia: ambas Facciones colocan marcadores de Vigilancia ASW y Vigilancia Naval en el mapa.

8.3. Paso de Asignación de Superioridad Aérea: ambas Facciones asignan en secreto Escuadrones Aéreos a las áreas de Superioridad Aérea.

8.4. Paso de Resolución de Superioridad Aérea: para cada área de Superioridad Aérea, resuelve el Combate de Superioridad Aérea.

9. Fase de Ataque Nuclear (22)

9.1. Ambas Facciones lanzan y resuelven los Ataques Nucleares contra objetivos terrestres.

10. Fase de Acción del Bloque Oriental

10.1. Paso de Refuerzos (18): Los refuerzos disponibles se colocan en el mapa o cerca de sus hexágonos de entrada.

10.2. Paso de Reemplazo (19): Se reciben los reemplazos y se incorporan a las unidades.

10.3. Paso de Incursión de Fuerzas Especiales (15.6): Se planifican y ejecutan las incursiones de las Fuerzas Especiales.

10.4. Paso de Movimiento: Las unidades terrestres, aéreas y navales se mueven, entran en combate y se reabastecen según sea necesario.

10.5. Paso de Eliminación: Se eliminan los marcadores de Supresión de Flak, No ZOC y Separación. Se eliminan los marcadores de Intercepción colocados durante una fase de acción anterior.

11. Fase de Acción del Bloque Occidental

11.1. Los pasos 10.1 a 10.5 se repiten por el Bloque Occidental.

12. Fase Final

12.1. Se retiran los marcadores de Contaminación Química y los marcadores de Detectado.

12.2. Se evalúan las pérdidas por Contaminación Nuclear y se comprueba si hay que retirar los marcadores de Contaminación Nuclear.

12.3. Se calcula y se coloca el Suministro transportado por los Convoyes (26.14.4).

12.4. Los escuadrones aéreos en las Áreas de Superioridad aérea se devuelven a la sección Used (Usadas) de una Base válida. Se retiran los marcadores de Superioridad Aérea y Wild Weasel.

12.5. Los escuadrones aéreos se reparan (27.1.2) y se mueven a la sección Ready (Listas).

12.6. Las Unidades de Combate del Bloque Occidental elegibles reciben puntos de Suministro Integrado (14.5).

12.7. La Artillería elegible (15.3) y la Flak (16) reciben puntos de munición.

12.8. Se realizan todas las operaciones de reparación de Bases y Puentes (29).